Судоку – вирішення за допомогою бектрекінгу.

В кожну не пусту клітинку записуємо можливе значення від 1 до 9 і перевіряємо її на відповідність обмеженням умов ( в рядку цифри не можуть повторюватися, в стовпці також, і перевіряється квадрат, в якому знаходиться цифра). Якщо значення проходить перевірку, то запускається наступний крок за допомогою рекурсії.

Якщо на н-му кроці жодне значення не підходить під обмеження, то починає працювати схема бектрекінгу. Кожна з попередніх змін відкатується до першого значення, яке підходить під обмеження, і продовжується роботу алгоритму.

Перевіряються усі клітинки дошки, тому алгоритм не ввійде в нескінченний цикл.